Hands on – Cấu trúc dữ liệu và giải thuật

# #2. Đọc ghi tập tin nhị phân

## Mục tiêu

* Đọc ghi tập tin nhị phân
* Viết hàm main vận dụng các hàm đọc ghi
* Bài tập 5 – Tài liệu số 2 – trang 10

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TT | Nội dung | Câu hỏi/Tự học |
|  | Viết chương trình cho phép nhập từ bàn phím và ghi vào 1 tập tin tên DSHH.Dat với mỗi phần tử của tập tin là một cấu trúc bao gồm các trường : mh (mã hàng: char[5]), sl (số lượng : int), dg ( đơn giá: float), st (Số tiền: float) theo yêu cầu: - Mỗi lần nhập một cấu trúc - Trước tiên nhập mã hàng (mh), đưa mh so sánh với ma trong tập tin DMHH.DAT đã được tạo ra bởi bài tập 1, nếu mh=ma thì in tên hàng ngay bên cạnh mã hàng. - Nhập số lượng (sl). - Nhập đơn giá (dg). - Tính số tiền = số lượng \* đơn giá. - Kết thúc việc nhập bằng cách gõ ENTER vào mã hàng và in danh sách ra màn hình theo mẫu như sau: |  |
| 1. | Trong thư mục cá nhân tạo thư mục  TH2\_doc\_ghi\_file\_nhi\_phan |  |
| 2 | Trong thư mục vừa tạo, tạo file danh\_sach\_hang\_hoa.c |  |
| 3 | Khai báo cấu trúc  **typedef struct HangHoa{**  *// các trường theo yêu cầu của đề*  **}** |  |
| 4 | Viết hàm **HangHoa[] read\_DMHH(char\* filename)** để đọc danh sách hàng hóa từ file được cho trong filename. |  |
| 5 | Viết hàm **HangHoa find\_HH\_by\_ma(int mahang, HangHoa[] hh\_array)** để tìm kiếm một món hàng trong mảng hh\_array.  Nếu tìm thấy thì trả về cấu trúc hàng hóa được tìm thấy, nếu không thì trả về null. |  |
| 6 | Viết hàm void input\_DMHH(char\* filename) để nhập từ bàn phím danh sách hàng hóa với điều kiện như trong yêu cầu: Sau khi nhập mã hàng   * Nếu mã hàng == 0 thì dừng. * Dùng hàm **find\_HH\_by\_ma** để tìm xem mã hàng đã có chưa, nếu mã hàng đã có trong danh mục hàng thì in ra luôn tên hàng mà không cần nhập.   Sau đó cho nhập số lượng và đơn giá, tính tiền cho món hàng.  Ghi cấu trúc vào tập tin filename. |  |
| 7 | Viết hàm main() để kiểm thử chương trình trên |  |
| 8 | Nộp bài lên github. |  |